



Schulmedientag Hannover 2018

Bildung in der digitalen Welt.

Mittwoch, 7. November 2018
9:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Multi-Media Berufsbildende Schulen

▪ 11:30 - 13:00 ▪

Workshops	Referenten	Raum
A01 Mit dem Medienkonzept zur Digitalisierung in der Berufsschule	Björn Ole Lenz	2.11 + 2.13
A02 Auf dem Weg zu einem kommunalen Medienentwicklungsplan	Wolfgang Schröder	2.02
A03 Das Projekt „Informatik und Technik in der Grundschule“ - hinter die Fassade digitaler Technik schauen	Maik Riecken	2.10
A04 Filmbildung im Geschichtsunterricht / Filmbildungspakete zur Darstellung der Nachkriegszeit im Spiel- und Dokumentarfilm	Timo Ihrke	2.01
A05 Unterrichten mit dem iPad im Mathematikunterricht	Matthias Christel	2.19
A06 Unterricht mit Tablet-PCs - Eine schöne neue Unterrichtswelt?	Sven Tamme	1.13
A07 Einsatz digitaler Medien im Wirtschafts- und Politikunterricht	Annette Orth	3.11
A08 Minecraft in der Schule – das Spiel kennen lernen, unterrichtliche Einsatzmöglichkeiten des Spiels entwickeln und evaluieren	Jörg Steinemann	3.04
A09 Radio-Feature-Fortbildung im KC II Deutsch für Lehrkräfte an beruflichen Gymnasien	Natalie Deseke	3.16
A10 Datenschutz in Schulen / DSGVO	Christian Becker	3.06
A11 Filmen mit dem Tablet	Karin Schüttendiebel	3.08
A12 Klassische kooperative Methoden mit dem iPad umgesetzt!	Stefanie Wendeburg	3.09
A13 Intelligente Rechenaufgaben mit STACK	Holger Hecht	3.10
A14 OneNote für Lehrer	Philipp Loss	1.14

▪ 11:45 - 13:15 ▪

Workshops	Referenten	Raum
B 21 Ein autonomes Raupenfahrzeug mithilfe von Raspberry Pi programmieren	Mohammad Abdolvahabi	1.12
B 22 Bildung 4.0 trifft Industrie 4.0_BBS WOLFSBURG	Stefan Manemann	1.15
B 23 Calliope, micro:Bit, Arduino, Raspberry Pi und Co. im Vergleich	Anatolij Fandrich	1.01
B 24 Schüleraktivierende Methoden mit dem Lernmanagementsystem Moodle	Dr. Jörg Tuttas	3.17
B 25 ERP SIM - Ein Planspiel und Simulation eines Wettbewerbsmarktes mit einem ERP-System	Eike Witkowski	1.06
B 26 Pear Programming - Informatikunterricht der Zukunft	Paul Ohm	U.01
B 27 Erklärvideos im Common Craft-Stil	Daniel Sawahn	3.02
B 28 Datenschutz und andere Rechtsfragen bei der unterrichtlichen Nutzung mobiler Endgeräte	Arne Pelka	E.16
B 30 Networking Academy Road Show	Carsten Johnson, Joachim Kemmries, Frau Leykauff-Bothe	2.18
B 31 Bau einer Tin Whistle, 3D-Druck und CAD	Ralf Lürig	E.05
B 32 Mediensicherheit – „Sicher im Netz!“	Marco Weber	3.12
B 33 escape room – finde die Lösung	Norbert Thien	U.02
B 34 Die Plattform Learning Apps im Unterricht	Alexander Niermann	1.02
B 35 Die Story in freier Wildbahn – Film, Regie, Drehbuch	Herr Klingenschmitt	3.18
B 36 Unterrichten mit dem iPad – (k)ein Schweizer Taschenmesser	Paul Jakobs	3.01



▪ 14:15 - 15:45 ▪

Workshops	Referenten	Raum
C 41 Digital Deutsch Lernen - Sprachförderung mit Tablets	Timo Ihrke	2.01
C 43 Medienbildungskonzepte im Kontext des DigitalPakt Schule	Jörg Steinemann, Christian Schlöndorf	2.11 + 2.13
C 45 Digitale Unterrichtsorganisation als Lehrer effektiv mit OneNote gestalten	Matthias Christel	2.02
C 46 Gestaltung interaktiver PDF-Dokumente und -Formulare mit Word und Adobe Acrobat DC	Walter Wilke	U.01
C 47 Common Craft- Erklärfilme im Fachunterricht produzieren	Karin Schüttendiebel	3.08
C 48 Zukunftswerkstatt: Auf dem Weg zur Zukunftsschule – wie wir die Chancen der Digitalisierung nutzen können	Prof. Burow	E.16
C 49 DSGVO für schulische Medienbeauftragte	Christian Becker	3.06
C 50 Unterrichten mit iPads – Ein Stationenlernen	Nina Ulrich	3.02
C 51 Medienbildung unplugged - Wie Medienbildung auch fast analog funktionieren kann	Maik Riecken	3.04
C 52 Lernsituationen in der beruflichen Bildung mit dem Raspberry Pi“	Michael Lesch	3.09
C 53 Trickfilm im Unterricht (GS, Sek. 1)	Adele Mecklenborg	3.17

▪ 14:30 - 16:00 ▪

Workshops	Referenten	Raum
D 61 „Ausbildungsberufe vorstellen - Internetradio zur Stärkung der beruflichen Sprach- und Medienkompetenz“	Natalie Deseke	1.06
D 63 Wie funktioniert das Internet?	Sebastian Engel	2.10
D 64 Unterrichten mit dem iPad – (k)ein Schweizer Messer?	Paul Jakobs	3.01
D 66 Internet of Things mit ESP 32 und Visual Studio Code	Dr. Jörg Tuttas	1.12
D 68 3D-Druck – schon mal ausprobiert?	Ralf Lürig	E.05
D 69 Die Story in freier Wildbahn und wie man sie erlegt! (Drehbuchentwicklung, Dramaturgie, Regie)	Ulrich Klingenschmitt	3.18
D 70 Networking Academy Road Show	Carsten Johnson, Joachim Kemmries, Frau Leykauff-Bothe	2.18
D 71 Unterricht mit Tablet-PCs - Eine schöne neue Unterrichtswelt?	Sven Tamme	1.13
D 72 Fake News und die Glaubwürdigkeitsproblematik von Medien im Unterricht (SEK I und SEK II)	Jessica Schattschneider	1.02
D 73 Die Niedersächsische Bildungscloud - schulübergreifend und kollaborativ	Hanno ter Haseborg	3.16
D 74 die Plattform Learning Apps im Unterricht	Alexander Niermann	3.10
D 75 iPads als Lehrertool	Daniel Sawahn	1.14
D 76 One Note	Philipp Loss	2.03