



pearprogramming

Handout: PearUp für den Informatikunterricht

Die Idee in Kürze:

Bei PearProgramming gründen SchülerInnen in Kleingruppen ihr eigenes virtuelles IT-Start-Up, arbeiten an realitätsnahen und spannenden Aufträgen, lernen Programmieren, treffen Entscheidungen, die unmittelbaren Einfluss auf das Spielgeschehen nehmen und erleben so, wie aufregend die Arbeitswelt der Informatik sein kann. Die App unterstützt Lehrkräfte also dabei, dass Fach der Informatik faszinierend, lehrreich und zugleich Spaß zu gestalten. Darüber hinaus bietet sie der Lehrperson die Möglichkeit, das Unterrichtsgeschehen ihren individuellen Wünschen entsprechend zu gestalten. Unterstützt wird sie dabei von künstlicher Intelligenz, mit deren Hilfe SchülerInnen gezielt gefördert und gefordert werden können.

Für SchülerInnen:

- **Virtuelle Spielwelt voller spannender Ereignisse**
- **Einbettung der Aufgaben in ein Planspiel**
- **Teamarbeit und Spaß**
- **Feedback zu jeder Aufgabe**
- **Unternehmerisches Denken**

Für LehrerInnen:

- **Stetig aktuelle Aufgaben**
- **Fachliche Unterstützung**
- **Übersicht über den Lernerfolg**
- **Unterstützung bei der Bewertung von Aufgaben**
- **Automatische Aufgabenbewertung**

Wenn Ihre Schule Lust hat, unsere App zu nutzen schicken wir Ihnen gerne einen kostenlosen Klassenzugang zu. Wir freuen uns, mit Ihnen innovativen Unterricht zu gestalten.

Für mehr Infos besuchen Sie unsere Webseite oder rufen Sie durch.

Unsere Kontaktdaten:

Paul Ohm

+491741013188

info@pearprogramming.eu

www.pearprogramming.eu